**Eleworld2018**

****

**Cioffi Daniele**

**Consalvo Mario**

**Cronologia delle Revisioni**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| 23/10/2017 | 1.0 | Prima stesura | Cioffi Daniele  Mario Consalvo |

**1. Analisi dei Requisiti**

Il primo passo da fare è individuare i requisiti del problema posto. In pratica, una volta che

si ha tutto il materiale in cui è descritto ciò che viene richiesto dal cliente (genericamente

questo materiale è effettivamente presente dopo aver sottoposto il cliente ad un operazione

chiamata “Intervista”), bisogna individuare precisamente quali sono gli obiettivi che il

programma deve raggiungere, quali sono quelli più prioritari e quelli meno (utilizzando la

notazione MoSCoW) dividendoli in due macro categorie: i requisiti funzionali e i requisiti non

funzionali.

**1.1 Attori**

Il sistema permetterà di essere consultato da diverse tipologie di utenti, ognuna delle quali avrà il privilegio di compiere azioni diverse sulla piattaforma. Le tipologie di utenti che usufruiranno dei servizi sono:

* **Amministratore**
* **Utente Loggato**
* **Utente Guest**

**2. Sistema Proposto**

**2.1 Requisiti Funzionali**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Descrizione** | **Priorità** |
| GP\_RF\_0 | Gestione Autenticazione | Alta |
| GP\_RF\_1 | Gestione Account | Alta |
| GP\_RF\_2 | Gestione dell’inventario | Alta |
| GP\_RF\_3 | Offerte Prodotti | Bassa |
| GP\_RF\_4 | Gestione del Carrello | Alta |
| GP\_RF\_5 | Gestione Pagamaenti | Alta |
| GP\_RF\_6 | Gestione inserti pubblicitari | Bassa |

**2.1.1 GP\_RF\_0 - Gestione Autenticazione**

Questa funzionalità permette di essere riconosciuto dal sistema come un utente o un amministratore di quest’ultimo, abilitato a effettuare determinate operazioni:

**GP\_RF\_0.1 Login:**

consente ad un utente registrato al sistema di autenticarsi e svolgere

operazioni per la sua area di competenza.

**GP\_RF\_0.2 Logout:**

consente all’utente di uscire dal sistema.

**GP\_RF\_0.3 Registrazione:**

consente all’utente di registrarsi nel sistema.

**GP\_RF\_0.4 Reimposta Password:**

permette di creare una nuova password in caso di smarrimento.

**2.1.2 GP\_RF\_1 - Gestione Account**

Queste funzionalità permettono di occuparsi, in modo molto semplice ed efficace, di tutto ciò

che ha a che fare con la gestione degli account del sistema. Tutto ciò è possibile grazie alle

varie funzionalità che il sistema mette a disposizione alle varie tipologie di utente:

**Attore: Amministratore/ Utente Registrato**

**GP\_RF\_1.1 Modifica Account:**

permette di modificare i dati personali del proprio account del sistema. I dati che possono esser modificati sono: nome e cognome, data di nascita, indirizzo, luogo di nascita, numero di telefono.

**GP\_RF\_1.2Visualizza Account:**

consente di visualizzare i dati relativi al proprio account personale, cioè: nome e cognome, data di nascita, indirizzo, luogo di nascita, numero di telefono.

**2.1.3 GP\_RF\_2 - Gestione dell’inventario**

Queste funzionalità permettono di occuparsi, in modo molto semplice ed efficace, di tutto ciò

che ha a che fare con la gestione dell’inventario del sistema.

**Attore:** **Amministratore**

**GP\_RF\_2.1 Inserire Prodotto:**

l’amministratore avrà la possibilità di inserire un nuovo prodotto e sue caratteristiche. \*

**GP\_RF\_2.2 Modificare Prodotto:**

l’amministratore avrà la possibilità di modificare le caratteristiche relative ai prodotti già inseriti nel sistema. \*

**GP\_RF\_2.3 Eliminare Prodotto:**

l’amministratore avrà la possibilità di eliminare un prodotto dal sistema. \*

**Attore: Utente Guest**

**GP\_RF\_2.4 Visualizzare Prodotti:**

l’utente avrà la possibilità di visualizzare i prodotti presenti nel sistema.

**Attore : Utente loggato/ Amministratore**

**GP\_RF\_2.5 Visualizzare Prodotti:**

l’utente avrà la possibilità di visualizzare i prodotti presenti nel sistema. I prodotti compariranno con tutte le loro caratteristiche e potrà aggiungerli al carrello per effettuare l’acquisto.

**GP\_RF\_2.6 Acquistare Prodotti:**

l’utente avrà la possibilità di acquistare un prodotto tramite carta di credito.

**GP\_RF\_3 – Offerte Prodotti**

Questa funzionalità permette di creare un sistema di offerte sull’ intero catalogo.

**Attore: Utente Guest/ Utente Loggato/** **Amministratore**

**GP\_RF\_3.1Visualizzare Offerte:**

il sistema offrirà la possibilità all’utente (loggato o non) di visualizzare una serie di offerte sui prodotti in vendita da un’apposita sezione.

\*queste funzionalità saranno fornite tramite un’area dedicata

**Attore: Amministratore**

**GP\_RF\_3.2 Inserire offerta:**

l’amministratore avrà la possibilità di inserire un’offerta riguardante un prodotto già esistente nel sistema (e non).

**GP\_RF\_3.3 Modificare offerta:**

l’amministratore avrà la possibilità modificare un’offerta riguardante un prodotto già esistente nel sistema.

**GP\_RF\_4 - Gestione del Carrello**

Queste funzionalità permettono di occuparsi, in modo molto semplice ed efficace, dell’oggetto carrello che ha a che fare con la gestione del meccanismo di acquisto dei prodotti.

**Attore: Utente Guest/Utente Loggato/ Amministratore**

**GP\_RF\_4.1 Aggiungi al carrello:**

l’utente avrà la possibilità all’utente di aggiungere uno o più prodotti al carrello.

**GP\_RF\_4.3 Rimuovi dal carrello:**

l’utente avrà la possibilità all’utente di rimuovere uno o più prodotti al carrello

**GP\_RF\_5 – Gestione dei pagamenti**

Queste funzionalità permettono di occuparsi, in modo molto semplice ed efficace, di tutto ciò

che ha a che fare con la gestione dei pagamenti del sistema.

**Attore: Utente Loggato/Amministratore**

**GP\_RF\_5.1 Inserire Carta di Credito:**

si avrà la possibilità di inserire i dati relativi alla propria carta di credito nel sistema, per effettuare e concludere un acquisto.

**GP\_RF\_5.2 Modificare Carta di Credito:**

**s**i avrà la possibilità di modificare i dati relativi alla propria carta di credito (inizialmente inserita).

**Gp\_RF\_6 - Gestione Inserti Pubblicitari**

Queste funzionalità permettono di occuparsi, in modo molto semplice ed efficace, di tutto ciò

che ha a che fare con la gestione degli eventuali inserti pubblicitari del sistema. Tutto ciò è

possibile grazie alle varie funzionalità che il sistema mette a disposizione a

queste tre tipologie di utente:

**Attore: Amministratore**

**GH\_RF\_7.1 Abilitare Inserto Pubblicitario:**

fornirà la possibilità di abilitare un determinato contenuto pubblicitario all’interno delle activity dell’applicazione.

**GH\_RF\_7.2 Inserire Inserto Pubblicitario:**

si avrà la possibilità di inserire un banner scegliendolo da quelli disponibili nel servizio di riferimento scelto.

**GH\_RF\_7.3 Rimuovere Inserto Pubblicitario:**

si avrà la possibilità di rimuovere un banner scegliendolo da quelli attualmente visibili.

**Attore: Utente Registrato / Utente Guest**

**GH\_RF\_7.4 Selezionare un Inserto Pubblicitario:**

l’utente registrato avrà la possibilità di accedere al banner pubblicitario.

**2.2 Requisiti non Funzionali**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Descrizione** | **Priorità** |
| GP\_RNF\_0 | Usabilità | Alta |
| GP\_RNF\_1 | Affidabilità | Alta |
| GP\_RNF\_2 | Performance | Media |
| GP\_RNF\_3 | Responsive | Alta |
| GP\_RNF\_4 | Sicurezza | Alta |
| GP\_RNF\_5 | Manutenibilità | Media |

**Requisiti Non Funzionali**

**GP\_RNF\_0 - Usabilità**

Il sistema deve essere fruibile da un pubblico quanto più eterogeneo possibile. Gli utenti che

interagiscono con il sistema devono essere in grado di accedere con pochi passaggi alle

funzionalità desiderate affinché siano invogliati a servirsi del sistema. Per tutti i tipi di utente,

deve essere possibile utilizzare il sistema senza la lettura di istruzioni preliminari. Tuttavia

sarà implementato un breve tutorial per facilitare l’utilizzo dell’applicazione.

**GP\_RNF\_1 - Affidabilità**

L'applicazione dovrà interagire con un server remoto con cui dovranno essere scambiate

delle informazioni con JSON utilizza un server di database SQLite . Deve essere affidabile e

poter mantenere i propri dati coerenti anche in caso di guasti (problemi di fornitura elettrica,

usura dell'hardware del server, attacchi informatici). Deve essere possibile pianificare dei

backup periodici del DB. In caso di guasto, un riavvio del sistema è tollerabile, data la natura

nonmissioncritical

del sistema.

**GP\_RNF\_2 - Performance**

Il sistema dovrebbe essere in grado di interagire, contemporaneamente, con centinaia di

utenti, mantenendo tempi di risposta inferiori ai 23

secondi, altrimenti un utente, passato tale

lasso di tempo, percepisce il sistema come bloccato, non avendo alcun riscontro

sull'elaborazione in corso.

**GP\_RNF\_3 - Responsive**

Il sistema nella sua interfaccia grafica, dovrà essere in grado di adattarsi al dispositivo utilizzato sia mobili che fissi, fornendo le stesse funzionalità.

**GP\_RNF\_4 - Sicurezza**

Il sistema dovrebbe avere un modulo per l’autenticazione in modo da facilitare l’accesso da

parte degli utenti registrati e deve consentire un accesso corretto alle varie funzionalità offerte

alle differenti tipologie di utenti.

**GP\_RNF\_5 - Manutenibilità**

Il sistema deve essere facilmente manutenibile ed estendibile per sviluppi futuri.

**3. System Model**

**3.1 Scenari**

Gli scenari esplicitano l’utilizzo del sistema da parte degli attori che si interfacciano con esso (esseri umani oppure da sistemi informativi esterni).

**GP\_RF\_2.5**

Antonio ha da poco comprato una casa nuova e necessita di vari elettrodomestici, così inizia la sua ricerca online per trovare prodotti di qualità ad un buon prezzo o addirittura in offerta. Antonio così, si imbatte in Eleworld e, senza alcuna registrazione obbligatoria, inizia a navigare il vasto catalogo dell’e-commerce, ma non compra niente.

**GP\_RF\_0.3** **GP\_RF\_2.6 GP\_RF\_3.1** **GP\_RF\_4.1 GP\_RF\_5.1**

Antonio dopo aver visitato svariati e-commerce di elettrodomestici e negozi fisici decide di acquistare un frigo e un formo dal sito Eleworld. Per di più i prodotti che aveva già adocchiato risultano essere in offerta, quindi Antonio si registra al sito compilando tutti i campi necessari e procede a mettere gli articoli nel carrello e acquistarli.

**GP\_RF\_0.1 GP\_RF\_1.1**

Il giorno dopo all’acquisto Antonio si rende conto di avere inserito l’indirizzo errato, quello della casa precedente, allora si collega all’e-commerce, si logga tramite email e password e nella pagina riguardante il suo account accede al menù per modificare questo campo.